

Введение Знакомство с Android

Дорофеев Юрий

История мобильных технологий

1947

Исследовательская лаборатория Bell Laboratories (принадлежащая компании AT&T) выступила с предложением создать мобильный телефона

1957

В СССР представили первые радифоны

1973

Первый прототип рабочего сотового телефона. Motorola DynaTAC

1984

Первый мобильный телефон для массового рынка DynaTAC 8000X

История мобильных технологий

1984г. DynaTAC 8000X

Аккумулятор позволял общаться по DynaTac 35 минут, но вот заряжать его приходилось чуть более 10 часов.
Масса 1,15 кг



История мобильных технологий

1985г. Siemens Mobiltelefon C1

Вес 8,8 кг. Предназначалось для установки на автомобили



История мобильных технологий

1987г. Nokia Mobira Cityman 900

Вес 760г. Время работы 50 мин. Зарядка за 4 часа. Память
8 номеров



История мобильных технологий

1989г. Motorola MicroTAC 9800x

Вес 350г. Помещался в карман рубашки. Выпускался в различных модификациях до 1998г.



История мобильных технологий

1992г. Motorola 1011

Память 99 номеров. Стандарт: GSM 900. Вес 495г. Первый телефон с СМС



История мобильных технологий

1993г. Simens S1

Вес 280г. Время работы 150 минут. 24 часа в режиме ожидания



История мобильных технологий

1994г. Benefon beta

Первый телефон со встроенными часами



История мобильных технологий

1997г. Siemens S10

Цветной дисплей!



История мобильных технологий

1998г. Nokia 9000 Communicator

Память 8мб. Будильник!



История мобильных технологий

1999г. Nokia 7110 Communicator

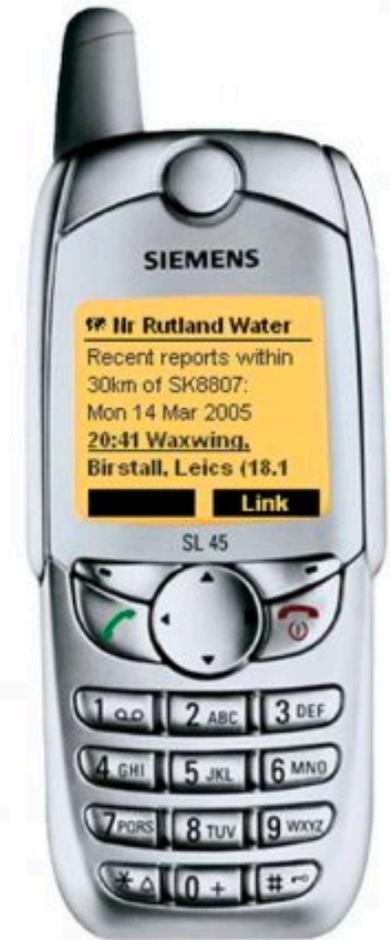
WAP. Появилась платформа Series 40



История мобильных технологий

2000г. Siemens SL45

Первый MP3 проигрыватель. ИК порт



История мобильных технологий

2001г. Sony Ericsson T68

Просто классный



История мобильных технологий

2002г. Nokia 7650

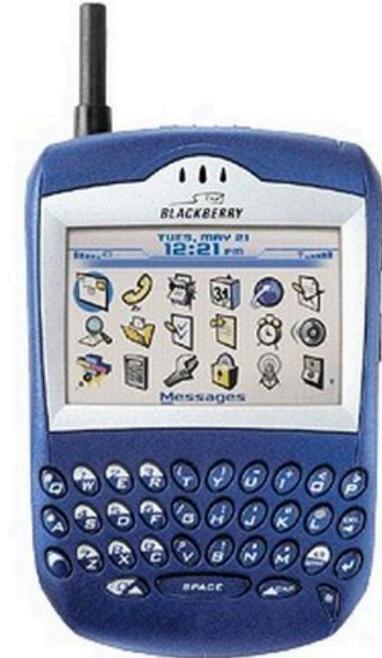
Камера 0.3 мегапикселя. Полноценный веб браузер



История мобильных технологий

2003г. BlackBerry 7210

Продвинутое пейджер в формате телефона



История мобильных технологий

2004г. Motorola RAZR V3

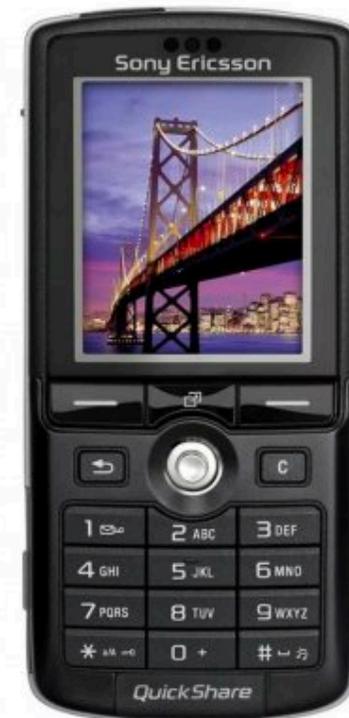
Первая популярная раскладушка



История мобильных технологий

2005г. Sony Ericsson K750

Память 34мб. Камера 2 мегапикселя. Максимально возможные характеристики



История мобильных технологий

2005г. Android Inc

Google купила Android Inc. за 50 миллионов долларов



История мобильных технологий

2006г. Nokia N73

Последний успешный телефон Nokia



История мобильных технологий

2007г. Apple iPhone

Делал все что делали другие. Но сильно лучше за те же деньги



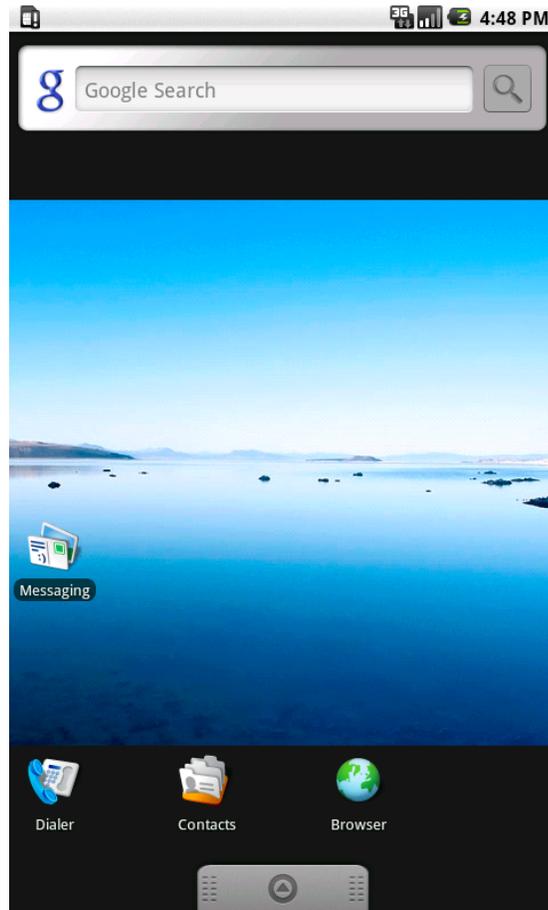
История мобильных технологий

2008г. HTC T-Mobile G1

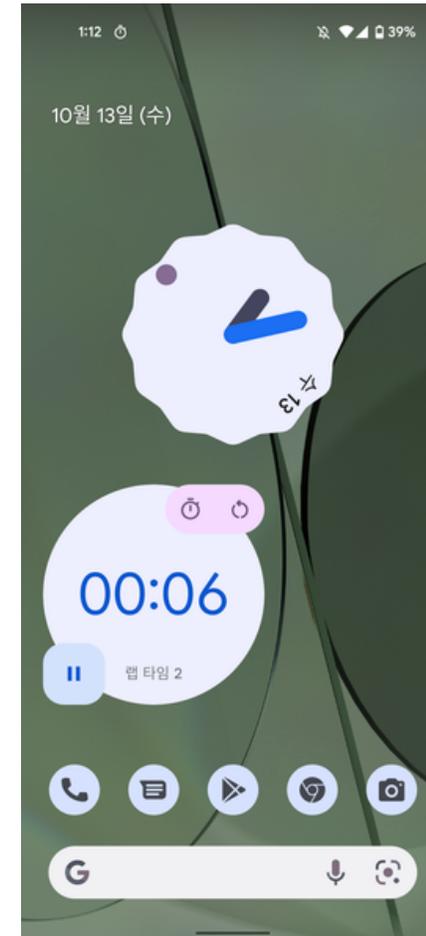
Первый смартфон под управлением операционной системы Android



Как менялся Android



Android 1.5

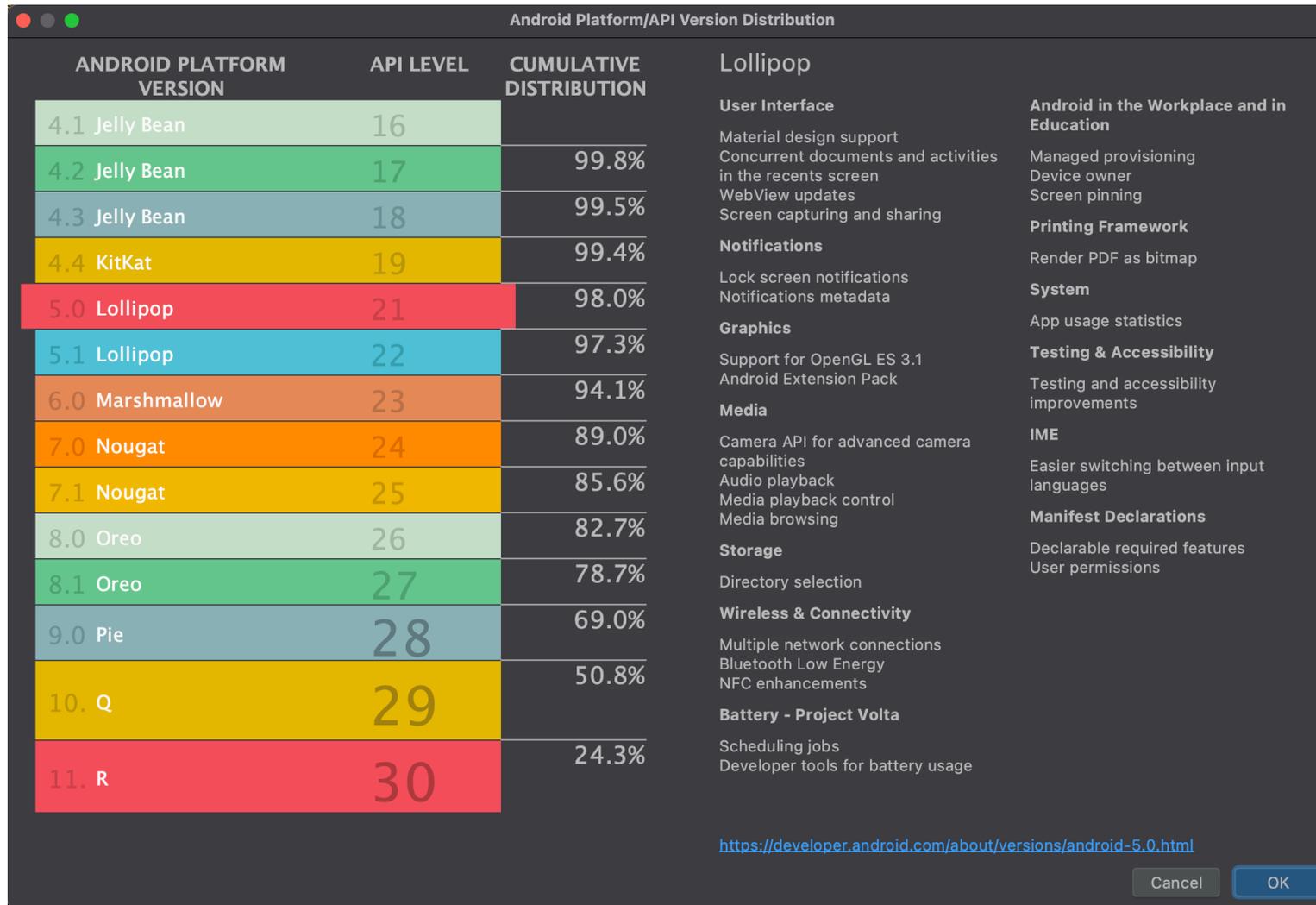


Android 12.0

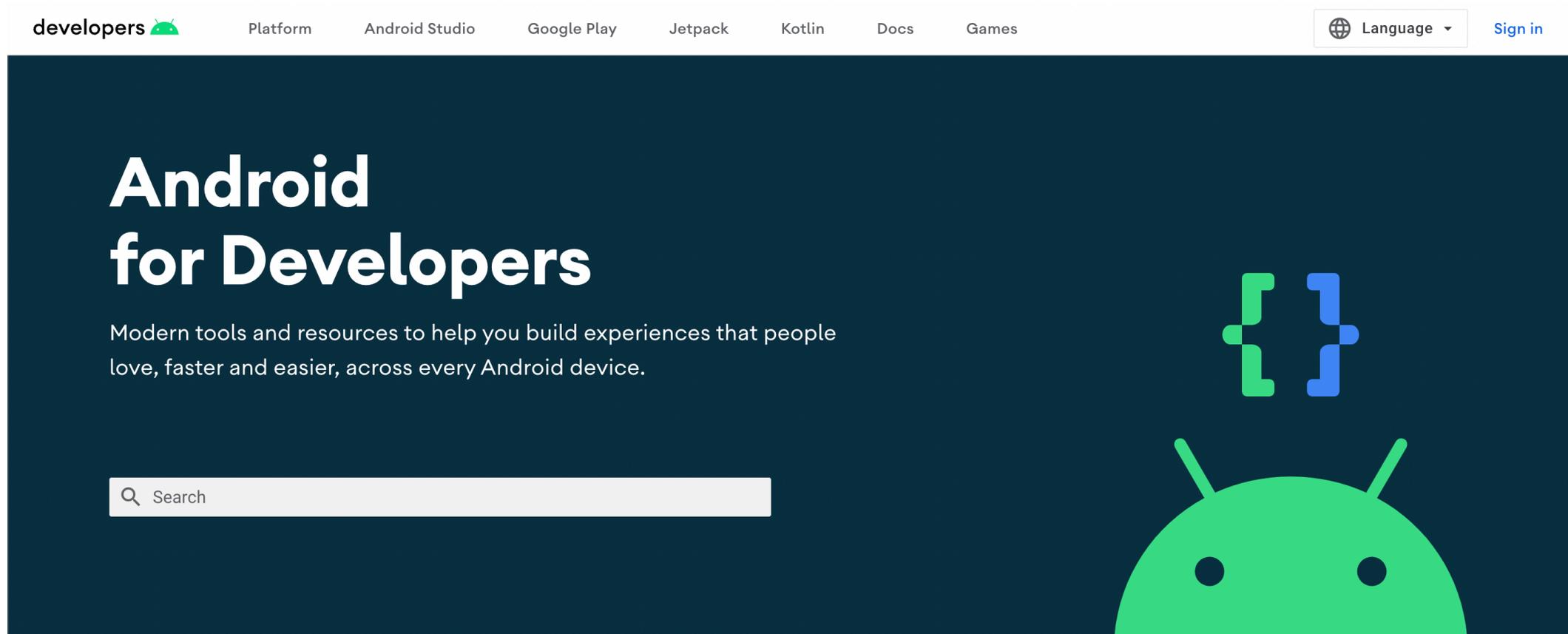
Как менялся Android



Как менялся Android



Откуда брать информацию



developer.android.com

Курсовой проект

- Наличие как минимум двух локализаций.
 - Наличие асинхронной работы.
 - Наличие энергонезависимого хранилища.
 - Понятная пользователю обработка ошибок и исключений.
 - Корректная работа в условиях потери сети.
 - В проекте в коммитах должен присутствовать каждый член команды.
 - Не использовать сторонние графические движки (Unity, Unreal и т.п.).
 - Нужно использовать стандартный UI Kit.
 - Корректная обработка поворота экрана.
 - Корректная обработка ситуации вытеснения приложения системой.
 - Минимальная версия (minSdkVersion) API Level 21.
 - Целевая версия API Level(targetSdkVersion) не ниже 31.
 - Соответствие правилам Material Design.
 - Языки, на которых можно вести разработку: Java, Kotlin.
- 11 марта
 - 8 апреля
 - 13 мая
 - 10 июня

Что нужно сделать к 11 марта

- Разбиться на команды 6-7 человек
- Выбрать ментора. По одному на команду
- Придумать идею проекта
- Составить формальное ТЗ: Что собираетесь делать, какие фичи будут.
На какие этапы планируете разделить работу

Что нужно сделать к 11 марта

HOW TO BUILD A MINIMUM VIABLE PRODUCT

NOT LIKE THIS

1 2 3 4

LIKE THIS

1 2 3 4 5

image by blog.fastmonkeys.com original idea: spotify product team

The infographic is set against a yellow background. It is divided into two main sections: 'NOT LIKE THIS' and 'LIKE THIS', separated by a horizontal line. The 'NOT LIKE THIS' section shows four stages of a car wheel: 1. A single wheel, 2. A pair of wheels on a frame, 3. A car body without wheels, and 4. A complete car. Above the first three stages is a sad face icon, and above the fourth is a happy face icon. The 'LIKE THIS' section shows five stages: 1. A skateboard, 2. A kick scooter, 3. A bicycle, 4. A motorcycle, and 5. A car. Above each of these five stages is a happy face icon. At the bottom, there is a small text credit: 'image by blog.fastmonkeys.com original idea: spotify product team'.

Что дальше?

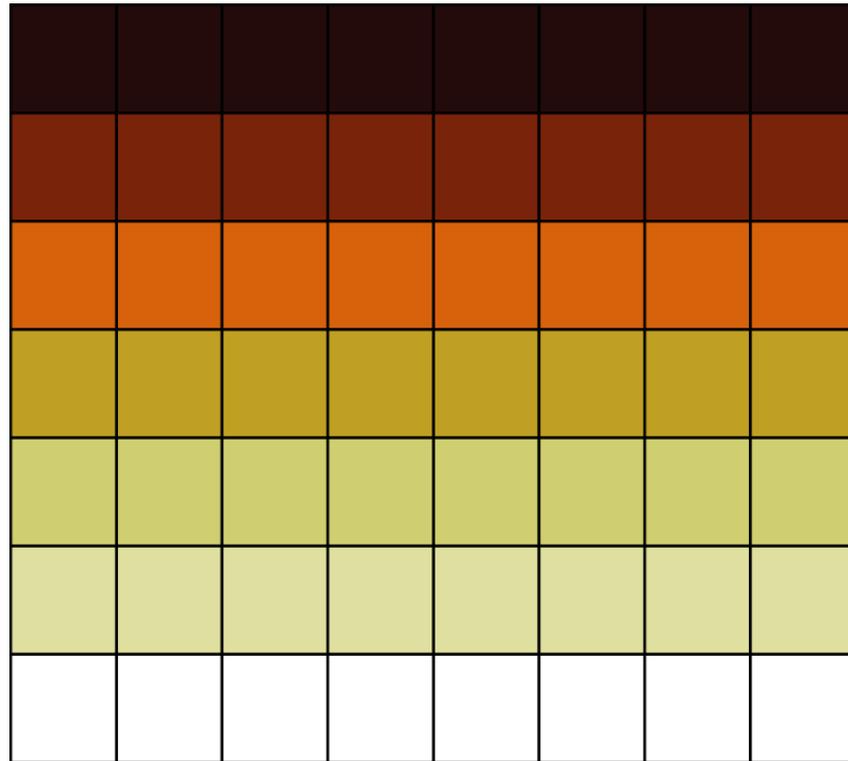
- Создание Hello World приложения
- Как устроен Android проект
- Advanced Hello World
- Приложение огонь!



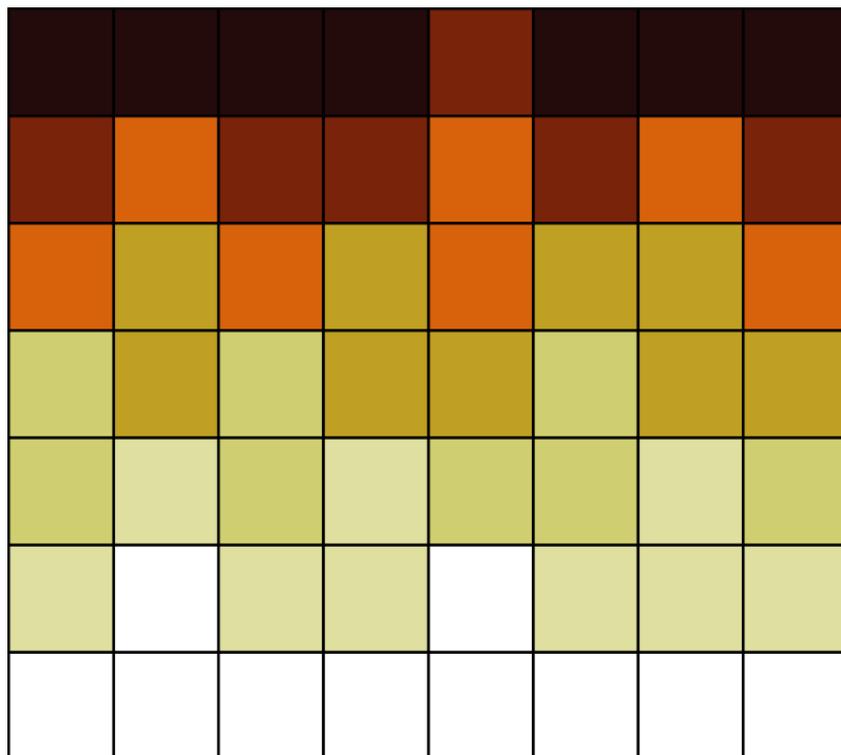
Огонь



Огонь



Огонь



Огонь

- Огонь моделируется пикселями с температурой
- Пиксели перемещаются только вверх
- Температура пикселей падает
- Немного рандома

34 - random = ?

35	35	34	35	34	35	36	35
36	36	36	36	36	36	36	36

Что дальше?

Live coding

A decorative graphic consisting of several overlapping, light gray, curved shapes that resemble stylized, overlapping pages or segments of a spiral, arranged in a row across the lower half of the slide.

Спасибо!

 образование

 ПОЛИТЕХ

 одноклассники
экосистема 